



Adam Sansone

<https://adamsansone.neocities.org>

Ingénieur informatique
en Apprentissage

Admis à INSA Lyon
Dès septembre - 1 à 3 ans

Coordonnées

20 ans
Paris, Île-de-France
Lyon et périphérie
06 25 80 74 43
adam.sansone.p@gmail.com



Programmation

- Bash / Shell
- C / C++ / C# / Unity
- Dart / Flutter
- Docker / Git / CI
- HTML / CSS / SVG
- Javascript (+TS / Node.js) (+AJAX / Canvas / D3.js)
- Java (+Threads / Sockets)
- Kotlin (+Android / Sockets)
- PHP (+Laravel / REST)
- Python
- SQL / MongoDB
- Visual Basic (VBA/VBS)
- WebGL / GLSL (+glMatrix)
- XML / XQuery / RDF

Logiciels

- Android Studio / Blender
- DaVinci Resolve
- Figma / FL Studio
- LaTeX / Overleaf
- Microsoft Access
- Suite Adobe (Premiere Pro, Illustrator, Photoshop)

Langues

- Anglais Courant
- Allemand Intermédiaire

À propos de moi

Prochainement **ingénieur informatique à l'INSA Lyon** et diplômé d'un **BUT MMI** en spécialité développement, je recherche **alternance de 1 à 3 ans** afin de développer mes compétences en génie logiciel, algorithmie et systèmes d'information (apps, cloud, DI, IA, Web).

J'aime résoudre des problèmes, m'investir pleinement dans un projet et je cherche toujours à **aller plus loin et accomplir le maximum.**

Créatif ————— Curieux ————— Persévérant

Expériences professionnelles

Développeur (apprentissage) - Alu Livry (fonderie) 1 an

- Migration de base de données vers cloud SQL Server
- Système de versioning automatisé de l'outil de gestion et conduite du changement
- Stratégie et réalisations Web, administration système et intégration de l'IA dans les PME
- Solutions techniques conçues en **autonomie de A à Z**
- VBA / SQL Server / Access / Azure / Wordpress (PHP)

Développeur (stage) - LIMICS (laboratoire e-santé) 5 mois

- Refonte d'un démonstrateur graphique côté serveur
- Création d'une bibliothèque modulaire de génération de graphes SVG (POO avancée)
- Analyse des besoins des clients (médecins)
- Résolution de problèmes en autonomie
- Gestion de projet agile, sprints
- PHP / SVG / HTML / CSS / JS / D3.JS / JSON / XML

Entraîneur en club d'échecs 1 an

Opérateur sur commande numérique 2 semaines

Formation

Ingénieur Informatique en Apprentissage (INSA Lyon) 2025 - 2028

- Informatique généraliste, logiciel, SI, data, IA, IoT, réseau

BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (IUT de Bobigny) 2022 - 2025

- Parcours Développement Web et Dispositifs Interactifs

Lycée général (L'Espérance) - mention Très Bien 2019 - 2022

Centres d'intérêt

- Création :**
 - Cinéma
 - Jeu vidéo
 - Musique
- Loisirs :**
 - Culture artistique
 - Culture du numérique
 - Jeu d'échecs (1900 élo FIDE)

Projets

Ingefoo.fr

- Site Web **from scratch** en individuel, classant les écoles d'ingés par critères
- **Web sémantique, API REST et Scraper**
- HTML/CSS/JS(AJAX)/PHP/Python/Bash SPARQL/RDF/RDFa/Turtle/XML/XSLT
- Serveur fuseki et endpoint SPARQL

Cubic Chaos

- Puzzle-Platformer **multijoueur en ligne**
- Unity-C#/NodeJS - Piskel/FL Studio
- Projet réalisé en équipe de 4
- Développement de toute la partie multijoueur **côté client et serveur (WS)**

Wikiwi

- Conception d'une organisation en groupe de **9 étudiants dont 2 à l'étranger**
- HTML/CSS/JS/PHP/SQL - Figma/UML
- Participation à la stratégie de **communication** et à la réalisation des **contenus** (affiches, posts, vidéos)
- **Développement** du site web en équipe, responsable du pôle développement (partage du travail, dialogue en anglais)
- **Multilingue dynamique** (auteurs qui traduisent leurs articles et thèmes)