



# Adam Sansone

Développeur Web  
et Dispositifs Interactifs

Durée du stage : 3 mois  
Période : du 8 avril au 30 août

19 ans - Aulnay-sous-bois

## Programmation

- HTML/CSS
- JS (+AJAX / canvas)
- PHP (+Laravel)
- SQL
- Python
- GameMaker Studio
- Unity



## Logiciels

- Figma
- Suite Adobe (Premiere, Illustrator, Photoshop, Indesign)
- DaVinci Resolve
- FL Studio
- Blender

## Atouts

- *Créatif*
- *Curieux*
- *Persévérant*

## Langues

-  Anglais Opérationnel
-  Allemand Intermédiaire

## À propos de moi

Actuellement étudiant en 2ème année de MMI en spécialité développement, je recherche un stage de 12 à 16 semaines dans le développement Web.

Je m'apprête aussi à travailler en alternance l'année prochaine.

Je suis capable de m'adapter à de nombreuses situations grâce à mon appétence pour le front-end comme pour le back-end, mes compétences diverses dans la création d'un projet multimédia, ainsi qu'à ma persévérance, ma volonté de bien faire et mon travail d'équipe.

J'aime résoudre des problèmes, m'investir pleinement dans un projet et je cherche toujours à aller plus loin et à accomplir le maximum.

06 25 80 74 43

adam.sansone.p@gmail.com



## Formation

**BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (IUT de Bobigny)**

- Parcours Développement Web et Dispositifs Interactifs
- Informatique / Infographie / Communication / Audiovisuel

**Lycée général (L'Espérance)**

- Option Arts et Atelier Théâtre (2nde/1ère/Tale)
- Spécialités Informatique et Anglais LLCER (1ère/Tale)
- Option Maths Complémentaires (Tale)
- Spécialité Maths (1ère)

## Expérience professionnelle

**Animateur/entraîneur en club d'échecs (Villepinte)**

- Préparer des cours, s'adapter aux enfants => *1 an*

**Opérateur sur commande numérique (Fonderie Alu-Livry)**

- Usinage de pièces => *2 semaines*

## Centres d'intérêt

**Création :**

- Cinéma
- Jeu vidéo
- Musique

**Loisirs :**

- Jeu d'échecs
- Culture artistique
- Culture du numérique


## Projets



**"Evil Kings"** 

- Site Web from scratch développé seul
- html/css/js (ajax)/php/sql
- Système de messages en temps réel
- Jeu d'échecs en multijoueur fonctionnel



**"Frappé par la foudre"** 

- Platformer 2D développé seul hors cours
- Gamemaker/Piskel/FL Studio
- Initiation aux shaders, caméra personnalisée, direction artistique...



**"ONG Petits Sourires"** 

- Conception d'une association en groupe de 7 étudiants
- html/css/js/php/... - Illustrator/Figma/ DaVinci Resolve (+Reactor)/...
- Réalisation de la stratégie de communication et des contenus (affiches, posts, vidéos, podcasts)
- Développement du site web seul